

# COLOR CAMP

**LIBERA L'ENERGIA  
E DAI COLORE ALLA TUA ESTATE**



**BAMBINI E RAGAZZI DAI 3 AI 14 ANNI**  
**CAMP MULTISPORATIVO**



**Piscina di Crescentino**  
Moduli disponibili sul nostro sito: [www.insportsrl.it](http://www.insportsrl.it)  
Via Perugia, 10 - Tel: 0161 841748  
[crescentino@insportsrl.it](mailto:crescentino@insportsrl.it)  
Facebook: In Sport Crescentino - Piscina Comunale



Comune di Crescentino

## Giorni e Orari

Il camp si svolge dal lunedì al venerdì dalle 8:00 alle 18:00.

## Durata del Camp

E' possibile iscriversi per una o più settimane:

1° settimana dal 1 al 5 luglio

2° settimana del 8 al 12 luglio

3° settimana dal 15 al 19 luglio

4° settimana dal 22 al 26 luglio

## Materiale Necessario

Ciascun partecipante deve portare quotidianamente: cuffia, costume, ciabatte, accappatoio, crema solare, borraccia, maglietta e pantaloncini di ricambio. Si consiglia di contrassegnare gli indumenti con cognome e nome del bambino.

## Ristorazione

Pasto completo e merenda (frutta in mattinata e merenda pomeridiana prima del saluto) per ricaricarsi con un'alimentazione corretta.

## Kit In Sport

Maglietta, cappellino, cuffia, sacca, borraccia.

## Mini In Camp 3/5 anni

- Piscina tutti i giorni.
- Laboratori creativi.
- Attività a contatto e nel rispetto della natura.
- Music & Dance.
- Attività motoria.
- Wild experience.

## Camp 6/14 anni

- Piscina e attività acquatiche tutti i giorni.
- Attività multisportive.
- Laboratori artistici e di pittura.
- Percorsi di agilità.

## Sport

Adventure time, calcio, pallavolo, baseball, frisbee, pallamano, basket, hockey, tennis, giochi di squadra, tuffi, rugby e atletica.

## Notte In Camp 3/14 anni

Venerdì 26 luglio trascorri una notte avventurosa sotto le stelle!

L'iniziativa è aperta a tutti i bambini e ragazzi che abbiano frequentato almeno una settimana e ai loro genitori.

Ogni mattina il mondo è un foglio di carta bianca e attende che i bambini, attratti dalla sua luminosità, vengano ad impregnarlo dei loro

## Note

## Colori